

Sketchup Pro 5 prise en main

Simplissime, instantanément

SketchUp Pro 5 est doté d'une interface révolutionnaire qui vous permet de créer, de visualiser et de modifier toutes vos études 3D en temps réel avec une facilité et une rapidité exceptionnelles.

Formation

Prise en main de SketchUP 5

Durée 1 journée.

Objectif Découverte et prise en main du logiciel.

Introduction aux possibilités créatives de Sketchup.

Programme

- Principes de fonctionnement du logiciel.

Champs d'applications.

Présentation de maquettes réalisées avec sketchup.

- L'interface de travail

- Paramétrer

- Unités

- Calques

- Choix d'un affichage de base

- Modéliser

- Dessin 2D

- Manipulation des formes et surfaces (extruder, tirer…)

- Notion de groupes et de composants

- Application de matières

- Gestion de la lumière

- Visualiser

- Outils de rotation et de translation

- Zoom

- Création de coupes d'objets

- Outils de mesures

- Annotations et cotations

- Gestion des points de vues

- Optimiser

Les modes de rendu :

- Du dessin filaire au rendu réaliste

- Effets de calques, de drafts, ombrages…

- Animer :

- Diaporama

- Séquences animées

- Communiquer :

- Importation et transmission d'images et de rendus vectoriels

- Illustration : importation de plans et d'objets

- Ressources en lignes (Google 3D warehouse)

- Bibliothèques de composants.

- Questions, évaluations des connaissances

SketchUp Pro 5 – mise en pratique

Durée 1 journée.

Objectif : mise en pratique des connaissances acquises lors de la session de prise en main de Sketchup.

Réalisation d'une maquette complète de maison individuelle.

- Modélisation du terrain

- Import d'un plan vectoriel DWG

- • Montage des murs, cloisons, ouvertures
- • Création d'une ferme de charpente et mise en place
- • Eléments de toitures
- • Escaliers, fermetures
- • Aménagements intérieurs : utilisation de bibliothèques de composants.
- • Créer et gérer un composant mobilier
- • Composants d'environnements : personnages, éléments de paysage. Rendu final :
- • Rough
- • Maquette conceptuelle
- • Rendu réaliste.